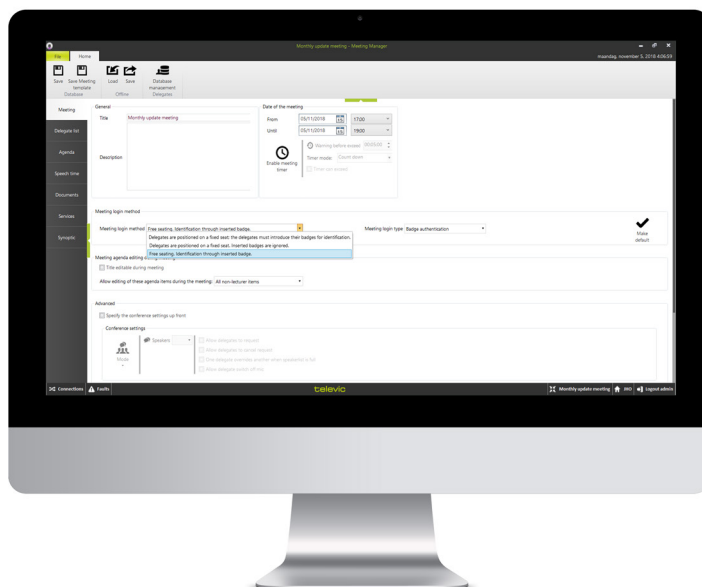


CoCon Authentication



Descrizione

CoCon è un pacchetto software per la gestione e l'assistenza durante le conferenze, che offre una miriade di opzioni e impostazioni di configurazione per controllare ogni aspetto dell'esperienza della riunione.

CoCon è collegato a un'unità congressuale centrale, che controlla diversi microfoni e altre apparecchiature per conferenze. Il software interagisce con tale unità per abilitare varie funzionalità e visualizzazioni dell'incontro. Proprio per questo CoCon è concepito come ambiente client-server.

Fungendo da base per il pacchetto, il modulo CoCon Discussion è necessario per l'esecuzione di altri moduli plug-in.

CoCon Authentication [lato client]

Il plug-in Authentication per CoCon consente l'uso di badge per l'identificazione dei delegati e per il voto.

Per i dispositivi in cui è abilitato Plixus sono obbligatori i badge Mifare. Per collegare il badge a un delegato dal database di questi ultimi, serve uno strumento per la lettura dei badge USB (Mifare Badge Reader, 71.43.2002).

Una procedura guidata in Meeting Manager aiuta l'utente nel processo. Inoltre, è possibile creare badge per l'autorizzazione, che possono essere limitati nel tempo o utilizzati solo durante una riunione specifica.

Una volta creati i badge, sono disponibili vari meccanismi di identificazione e autenticazione delle votazioni per garantire la validità e la sicurezza.

Prima o durante una riunione, i delegati possono identificarsi nel sistema congressuale inserendo i propri badge. Sono disponibili alcuni meccanismi per la partecipazione dei delegati, ad esempio l'assegnazione di un determinato posto (posto fisso) o la possibilità di sedersi dovunque e scegliere un posto nella sala conferenze (posto libero).

Caratteristiche

- » Scrittura di badge.
- » Lettura di badge.
- » Aggiunta di badge di riserva.
- » Creazione di badge per l'autorizzazione.
- » Gli utenti si identificano nel sistema utilizzando il proprio badge.
- » Definizione della partecipazione dei delegati a una riunione.

Requisiti di sistema

Requisiti hardware

Room Server:

- » Processore: processore Intel i5-10500E 3.1 GHz / i7.
- » RAM: sono necessari almeno 8 GB poiché il PC contiene anche molte altre applicazioni e programmi; se in sala sono presenti più di 200 unità, il PC con Room Server deve avere 16 GB di RAM.
- » Spazio libero su disco: minimo 10 GB.
- » Connettività di rete: almeno 100 MB/s.

Applicazioni client:

- » Processore: Intel i3 2 GHz o superiore.
- » RAM: minimo 4 GB.
- » Hardware grafico consigliato: deve supportare DirectX 9.0 o superiore.
- » Spazio libero su disco: minimo 10 GB.
- » Connettività di rete: almeno 100 MB/s.

Nota: quando si eseguono più applicazioni client sullo stesso PC, sono necessari almeno 2 GB per client.

Requisiti di rete per le unità centrali collegate tramite TCP/IP:

- » larghezza di banda disponibile di almeno 100 Mb/s per ogni connessione a unità centrale/CoCon Room Server.
- » Larghezza di banda disponibile di almeno 100 Mb/s per ogni connessione a client/CoCon Room Server.

Requisiti commutazione:

- » larghezza di banda (capacità di commutazione): almeno 16 Gbps.
- » RAM buffer pacchetto: 512 KByte per dispositivo.
- » Filtraggio della tabella degli indirizzi: indirizzi MAC 8K per dispositivo.

Requisiti software:

- » Windows 10 Pro o Windows 11 Pro (en-US), installazione in lingua inglese internazionale.

Ogni PC con installato un componente CoCon (qualsiasi applicazione client o server) richiede .Net Framework 4.6.2, che verrà installato automaticamente al momento dell'installazione di CoCon.