

CoCon Voting



Beschreibung

CoCon ist eine Software-Suite zur Konferenzverwaltung und -assistenz, die eine Fülle von Optionen und Konfigurationseinstellungen bietet, um jeden Aspekt der Sitzungspraxis abzudecken.

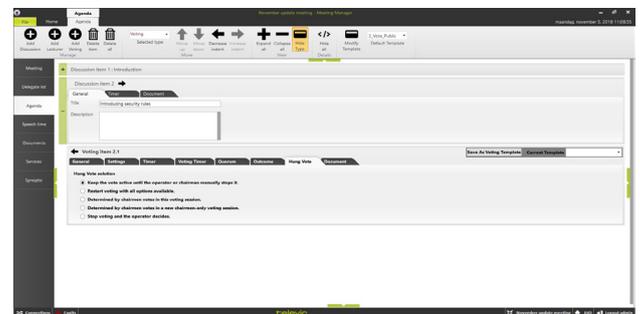
CoCon ist mit einer zentralen Konferenceinheit verbunden, die eine Reihe von Mikrofonen und andere Konferenztechnik steuert. Im Zusammenspiel mit der zentralen Konferenceinheit bietet die Software verschiedene Funktionalitäten und Ansichten der Konferenz. Deshalb ist CoCon als ein Client-Server-Framework konzipiert.

Das CoCon Discussion-Modul dient als Basis der Suite und wird zum Ausführen anderer Plugin-Module benötigt.

CoCon Voting [Client-Seite]

Das CoCon Voting-Plugin bietet Benutzern detaillierte Optionen zum Definieren, Steuern und Überwachen der Abstimmungssitzungen in einer von der CoCon-Software verwalteten Sitzung.

Es stehen umfangreiche Abstimmungsfunktionen zur Verfügung, die sich dank Abstimmungsvorlagen alle einfach und schnell nutzen lassen.



Diese Vorlagen können nicht nur einfach erstellt werden, um wiederkehrende Abstimmungseinstellungen zu definieren, sondern auf Knopfdruck auch wiederverwendet werden. Das Ergebnis ist eine schnelle, anpassbare Software, die präzise Abstimmungen ermöglicht.

Zur Vorbereitung einer Sitzung gehört in der Regel das Festlegen der Abstimmungspunkte, die in die Vorbereitung der Tagesordnung integriert werden. Dadurch erhalten sie automatisch eine Referenznummer und werden in einer Baumstruktur angeordnet und in der zentralen Datenbank gespeichert.

Während der Sitzung können Ad-hoc-Abstimmungen und Tagesordnungspunkte vom Bediener erstellt werden, der die Sitzung leitet. Der Bediener behält außerdem die vollständige Kontrolle über den Abstimmungsprozess. Neben den Standardfunktionen des Abstimmungsprozesses wie Starten, Stoppen, Anhalten und Fortsetzen kann der Bediener auch einen Abstimmungstimer sowie verschiedene Anwesenheitsprüfungsmechanismen nutzen. Zudem stehen ihm im Falle eines nicht eindeutigen Abstimmungsergebnisses erweiterte Kontrollmöglichkeiten zur Verfügung.

Abstimmungsergebnisse können dem Bediener und den Teilnehmern im Saal auf verschiedene Weise angezeigt werden. Neben einer Reihe grafischer Darstellungen der Gesamtergebnisse (Balkendiagramme, Tortendiagramme usw.) sind aber auch Visualisierungen der einzelnen Abstimmungsoptionen in der Übersicht sowie in einer Liste verfügbar.

Nach jeder Abstimmung können alle Details der Abstimmungssitzung in der Statistikansicht überprüft werden.

Zu den umfangreichen Abstimmungsoptionen des CoCon Voting-Plugins gehören verschiedene Stufen der geheimen Abstimmung (je nachdem, wer die Ergebnisse sehen soll und wann) sowie erweiterte Anpassungsmöglichkeiten für die Abstimmungsoptionen (Zahl, Farbe, Text, Beschreibung).

Merkmale

- » Tagesordnung/Abstimmungstimer
- » Festlegung des Abstimmungsmodus: bis zu 16 Abstimmungsoptionen
- » Anpassung der Abstimmungsschaltfläche
- » Festlegung der Abstimmungsberechtigung
- » Festlegung der Einsicht in die Gesamtergebnisse
- » Ausdrucken der Abstimmungsagenda
- » Aktivierung eines Quorums
- » Abstimmungsanzeige
- » Abstimmungskorrektur
- » Abstimmungsvorlagen
- » Lösung bei Abstimmungsgleichheit
- » Mehrheit
- » Option zur Auswahl mehrerer Abstimmungsoptionen
- » Definieren der Ergebnismitteilung
- » Erweiterte Optionen zur Stimmenthaltung
- » Festlegung der Einsicht in die Einzelergebnisse
- » Stimmrecht und Gewicht der einzelnen Teilnehmer
- » Festlegung der Stimmberechtigungen

Systemanforderungen

Hardwareanforderungen

Room Server:

- » Prozessor: Intel i5-10500E 3.1 GHz / i7-Prozessor
- » RAM: Mindestens 8 GB sind erforderlich, weil der PC viele andere Apps und Programme enthält. Wenn sich mehr als 200 Einheiten im Raum befinden, sind 16 GB RAM für den Room Server-PC erforderlich.
- » Freier Speicherplatz: min. 10 GB
- » Netzwerkkonnektivität: min. 100 MB/s

Client-Anwendungen:

- » Prozessor: Intel i3 2 GHz oder höher
- » RAM: min. 4 GB
- » Empfohlene Grafikkarte mit Unterstützung für DirectX 9.0 oder besser
- » Freier Speicherplatz: min. 10 GB
- » Netzwerkkonnektivität: min. 100 MB/s

Hinweis: Beim Ausführen mehrerer Client-Anwendungen auf demselben PC sind mindestens 2 GB pro Client erforderlich.

Netzwerkanforderungen für via TCP/IP verbundene Zentraleinheiten:

- » Verfügbare Bandbreite von mindestens 100 Mb/s für jede CoCon Room Server/Zentraleinheit-Verbindung
- » Verfügbare Bandbreite von mindestens 100 Mb/s für jede CoCon Room Server/Zentraleinheit-Verbindung

Switch-Anforderungen:

- » Bandbreite (Schaltleistung): bei min. 16 Gbps
- » Paket-Puffer RAM: 512 KBytes pro Gerät
- » Filteradrestabelle: 8.000 MAC-Adressen pro Gerät

Softwareanforderungen:

- » Windows 10 Pro oder Windows 11 Pro (en-US) mit internationaler englischer Sprache installiert

Jeder PC mit einer installierten CoCon-Komponente (beliebige Server- oder Client-Anwendung) benötigt Net Framework 4.6. 4.6. Dies wird bei der Installation von CoCon automatisch mitinstalliert.