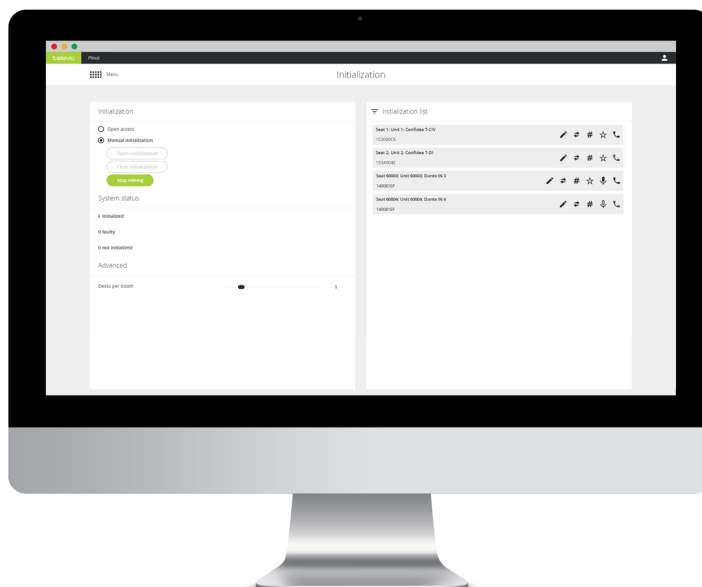


# CoCon Intercom



## Descripción

CoCon es un paquete de software de gestión y asistencia de conferencias, con numerosas opciones y ajustes de configuración para controlar hasta el último detalle de la experiencia de una reunión.

CoCon se conecta a una unidad central de conferencias que se encarga de controlar los micrófonos y el resto de los equipos de conferencia. El software interactúa con la unidad central de conferencias, habilitando diferentes funcionalidades y vistas de la conferencia. Por este motivo, CoCon está concebido como un entorno cliente-servidor.

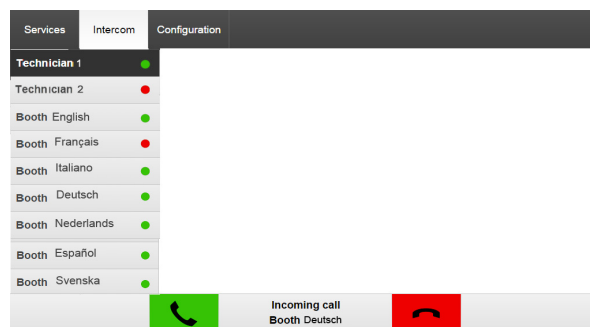
El módulo CoCon Discussion es la base del paquete y es necesario para el funcionamiento de otros módulos y complementos.

### CoCon Intercom [lado cliente]

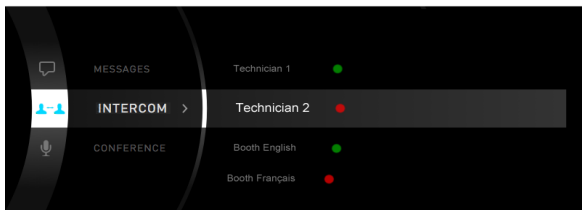
CoCon Intercom permite realizar llamadas punto a punto entre dos participantes presentes en la sala de reuniones, utilizando sus auriculares y micrófonos.

Facilita la interacción directa entre los siguientes participantes:

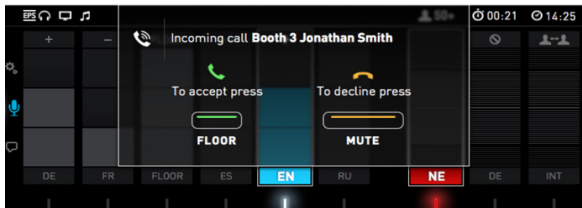
- » Intérpretes
- » Presidencia
- » Delegados
- » Técnicos
- » Canales de entrada/salida Dante™ (para dispositivos de intercomunicación externos)



Las llamadas de intercomunicación solo se pueden iniciar desde unidades uniCOS o Lingua ID. Las demás unidades solo pueden aceptar llamadas entrantes, pero no pueden ver quién llama, ni hacer ningún tipo de selección. La API permite configurar los ajustes de llamada para esas unidades.



La funcionalidad de intercomunicación permite que determinados participantes se comuniquen entre sí sin necesidad de recurrir a otros dispositivos. Igualmente, facilita la comunicación en lugares en donde no existe contacto visual entre los participantes; por ejemplo, con una cabina de interpretación situada fuera de la sala de reuniones.



## Características

- » Configuración sencilla a través del servidor web de Plixus
- » Asignación sencilla de la funcionalidad de intercomunicación a las unidades de conferencia que se desee
- » Configuración de la entrada y salida de audio, desde Dante™ a los canales auxiliares
- » Llamadas a través de canales Dante™
- » Disponibilidad de comandos API
  - › Emisor
  - › Destinatario
  - › Estado: llamando, llamada aceptada, línea ocupada, llamada rechazada
  - › Ver lista de puestos con intercomunicador

## Requisitos del sistema

### Requisitos de hardware

Room Server:

- » Procesador: procesador Intel i5-10500E 3,1 GHz / i7
- » RAM: se requiere un mínimo de 8 GB, ya que el PC contiene muchas otras aplicaciones y programas; si la sala alberga más de 200 unidades, el PC en el que se ejecuta Room Server debe tener 16 GB de RAM
- » Espacio libre en disco: mínimo 10 GB
- » Conectividad de red: al menos 100 MB/s

Aplicaciones cliente:

- » Procesador: Intel i3 2 GHz o superior
- » RAM: mínimo 4 GB
- » Se recomienda un hardware de gráficos compatible con DirectX 9.0 o superior
- » Espacio libre en disco: mínimo 10 GB
- » Conectividad de red: al menos 100 MB/s

Nota: Cuando se ejecutan varias aplicaciones cliente en el mismo PC, se requieren al menos 2 GB por cliente.

### Requisitos de red para las unidades centrales que se conectan vía TCP/IP:

- » Disponibilidad de un ancho de banda de al menos 100 Mb/s para cada conexión entre CoCon Room Server y una unidad central
- » Disponibilidad de un ancho de banda de al menos 100 Mb/s para cada conexión entre CoCon Room Server y un cliente

### Requisitos del switch:

- » Ancho de banda (capacidad de conmutación): al menos 16 Gbps
- » RAM del búfer de paquetes: 512 kBytes por dispositivo
- » Tabla de direcciones de filtrado: 8000 direcciones MAC por dispositivo

### Requisitos de software:

- » Windows 10 Pro o Windows 11 Pro (en-US), instalado con inglés internacional como idioma

Cada PC en el que esté instalado un componente CoCon (cualquier aplicación de cliente o servidor) requiere .Net Framework 4.6. Este entorno se instala automáticamente al instalar CoCon.