

# CoCon Discussion



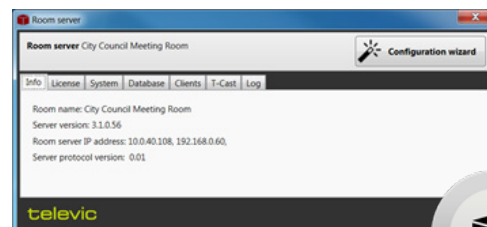
## Beschreibung

CoCon ist eine Software-Suite zur Konferenzverwaltung und -assistenz, die eine Fülle von Optionen und Konfigurationseinstellungen bietet, um jeden Aspekt der Sitzungspraxis abzudecken.

CoCon ist mit einer zentralen Konferenzeinheit verbunden, die eine Reihe von Mikrofonen und andere Konferenztechnik steuert.

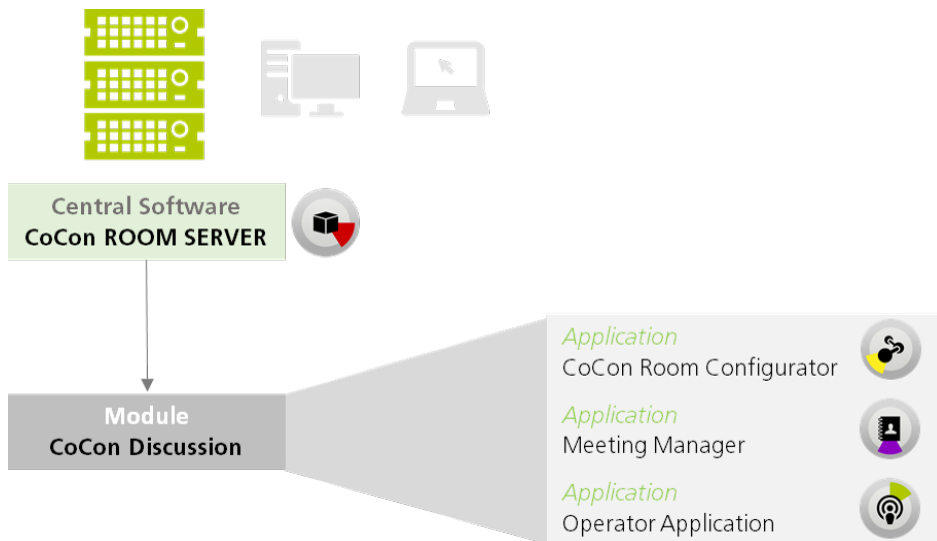
Im Zusammenspiel mit der zentralen Konferenzeinheit bietet die Software verschiedene Funktionalitäten und Ansichten der Konferenz. Deshalb ist CoCon als ein Client-Server-Framework konzipiert.

Das CoCon Discussion-Modul dient als Basis der Suite und wird zum Ausführen anderer Plugin-Module benötigt.



### Room Server-Anwendung [Server-Seite]

Die Room Server-Anwendung ist das Herzstück der CoCon-Umgebung. Sie ist für die Kommunikation mit der zentralen Konferenzeinheit verantwortlich und wird normalerweise auf einem Computer in einem Serverraum installiert. Daher bietet sie die gleichen Leistungsvorteile wie die Zentraleinheit selbst.



Die Serveranwendung ermöglicht die Verbindung mit jeder Art von zentraler Televis-Konferenzeinheit und verfolgt die Konferenzaktivität. Sie ermöglicht Ihnen auch die Verbindung mit einer Datenbank, in der Sie Konferenzdaten speichern und laden können.

Der Room Server übernimmt folgende Funktionen:

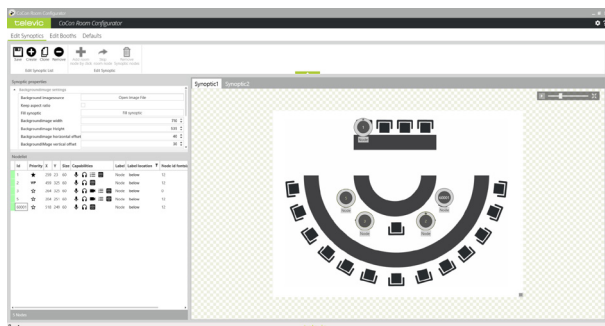
- » Verbindung mit der zentralen Konferenzeinheit oder WCAP
- » Verbindung entweder über RS232 oder über eine TCP/IP-Ethernet-Verbindung, je nach Art der Zentraleinheit
- » Datenbankkonnektivität
- » Verbindung mit Anwendungen
- » Drittgeräte über API

### CoCon Discussion-Modul [Client-Seite]

Das CoCon Discussion-Modul ist die Grundlage für grundlegende Diskussionsfunktionen in Ihrer Konferenzumgebung. Es kann auf jedem Client installiert werden und besteht aus drei Anwendungen:

1. Room Configurator (auch mit anderen CoCon-Modulen verfügbar)
2. Meeting Manager
3. Operator Application

### Room Configurator [Client-Anwendung]

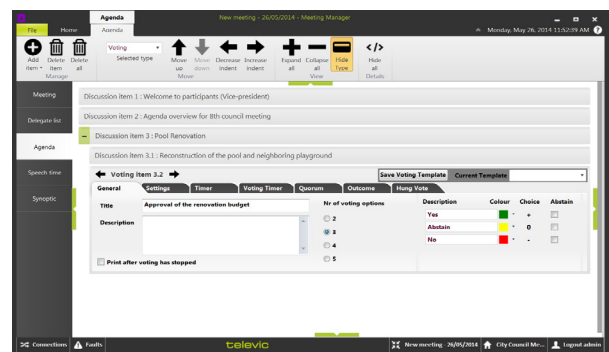


Der Room Configurator dient zum Erstellen und Bearbeiten der Raumübersicht. Dies ist eine visuelle Darstellung der Konferenzraumeinrichtung. Sie kann Mikrofone, ein Hintergrundbild und mehr enthalten..

Die Funktionalitäten des Room Configurator umfassen:

- » Synoptische Raumaufteilung: Die Software bietet einen vollständigen Editor zum Erstellen eines Bildschirms, der die Raumaufteilung reproduziert und die physische Position aller Mikrofone darstellt
- » Platzierung der Konferenzeinheit in der Übersicht

### Meeting Manager [Client-Anwendung]



Mit der Meeting Manager-Software können Sie eine Datenbank mit allen relevanten Informationen zu den Teilnehmern der Sitzung erstellen:

- » Anlegen einer Sitzung, inkl. Titel, Uhrzeit, Konferezeinstellungen usw.
- » Erstellen einer Teilnehmerdatenbank
- » Definieren von Zeitgebern für verschiedene Elemente der Sitzung (globale oder individuelle Redezeit der Teilnehmer, Gruppenredezeit, Tagesordnungspunktzeit, Sitzungsdauer usw.)
- » Detaillierte Information pro Teilnehmer
- » Verlinkung zu einer politischen Partei oder Gruppe
- » Zuweisen von Mikrofonen an Teilnehmer
- » Erstellen einer Tagesordnung mit Punkten (Diskussion, Abstimmung oder Vortragende)
- » Offline-Vorbereitung einer Tagesordnung
- » Erstellen von Abstimmungsvorlagen mit voreingestellten Parametern
- » Erstellen von Sitzungsvorlagen zur schnellen Wiederverwendung

## Operator-Anwendung [Client-Anwendung]



Die Operator-Anwendung dient zur Steuerung und Bedienung des Konferenzsystems während der Sitzung. Der Benutzer kann die Mikrofonaktivität sehen und modifizieren, hat eine klare Übersicht über die Sitzung und kann die Interaktion der Teilnehmer definieren. Funktionen sind unter anderem:

- » Steuerung der Mikrofonaktivierung über das Übersichtslayout, die Mikrofonnummernliste oder den Teilnehmernamen (in Verbindung mit dem Meeting Manager)
- » Steuern der Konferenzmoduseinstellungen
- » Redezeitmanagement
- » Starten/Stoppen oder Pausieren einer Sitzung
- » Erweiterter Statistiküberblick über die Tagesordnung, Teilnehmer und Gruppen

## Systemanforderungen

### Hardwareanforderungen

#### Room Server:

- » Prozessor: Intel i5-10500E 3.1 GHz / i7-Prozessor
- » RAM: Mindestens 8 GB sind erforderlich, weil der PC viele andere Apps und Programme enthält. Wenn sich mehr als 200 Einheiten im Raum befinden, sind 16 GB RAM für den Room Server-PC erforderlich.
- » Freier Speicherplatz: min. 10 GB
- » Netzwerkkonnektivität: min. 100 MB/s

#### Client-Anwendungen:

- » Prozessor: Intel i3 2 GHz oder höher
- » RAM: min. 4 GB
- » Empfohlene Grafikkarte mit Unterstützung für DirectX 9.0 oder besser
- » Freier Speicherplatz: min. 10 GB
- » Netzwerkkonnektivität: min. 100 MB/s

Hinweis: Beim Ausführen mehrerer Client-Anwendungen auf demselben PC sind mindestens 2 GB pro Client erforderlich.

### Netzwerkanforderungen für via TCP/IP verbundene Zentraleinheiten:

- » Verfügbare Bandbreite von mindestens 100 Mb/s für jede CoCon Room Server/Zentraleinheit-Verbindung
- » Verfügbare Bandbreite von mindestens 100 Mb/s für jede CoCon Room Server/Zentraleinheit-Verbindung

### Switch-Anforderungen:

- » Bandbreite (Schaltleistung): bei min. 16 Gbps
- » Paket-Puffer RAM: 512 KBytes pro Gerät
- » Filteradrestabelle: 8.000 MAC-Adressen pro Gerät

### Softwareanforderungen:

- » Windows 10 Pro oder Windows 11 Pro (en-US) mit internationaler englischer Sprache installiert

Jeder PC mit einer installierten CoCon-Komponente (beliebige Server- oder Client-Anwendung) benötigt Net Framework 4.6. 4.6. Dies wird bei der Installation von CoCon automatisch mitinstalliert.